

CRUCIGRAMA

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1											
2											
3											
4											
5											
6											
7											
8											
9											
10											
11											

HORIZONTALES

1: Bosque de las tierras nórdicas. **2:** Prohombre, y además con poder. **3:** Momento muy actual. La consabida isla de la capital francesa. **4:** Tal y como suena, el conocido indicador macroeconómico de los precios. **5:** Alimento básico. Chumberas. **6:** El aluminio. Y ahora, el rutenio. **7:** Áspero al tacto. Y, en inglés. **8:** Hueco. **9:** También conocido como Chile o guindilla. Raspa, pero en cierto sentido solamente. **10:** Resultados de investigaciones científicas. **11:** Ventilar el cuarto.

VERTICALES

A: Sollozar como si se tuviera hipo. **B:** Divulgar algo que permanecía oculto. **C:** Moneda nipona. Sufijo despectivo. **D:** Lugar donde se guarda la caña seca de los cereales. **E:** Plus salarial. Elabora estadísticas en España. **F:** Centro de Jaén. El calcio. **G:** Impuesto que grava las propiedades inmobiliarias. Suministrar lo necesario para un fin. **H:** De vida licenciosa esta persona. **I:** Tosté. Saque imparable de Alcaraz. **J:** Jorobado físicamente. **K:** Líquido de desecho corporal.

SUDOKU

FÁCIL

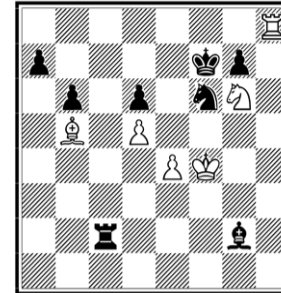
2		1				9		6
	4							7
		6	9	8	1	3		
			7	9	2			
		2	5		3	8		
			4	1	8			
		7	1	2	9	4		
	3							8
6	9					5		7

Llene las casillas vacías del diagrama con números del 1 al 9, pero de manera que en ninguna fila, columna, ni tampoco en ninguno de los 9 cuadros que conforman el Sudoku se repita un mismo número.

AUTODEFINIDO

MANDADAS LAS CARTAS	↓	RÍO DE ITALIA	↓	REMOLCA EL BARCO	↓	IMPONE UN DEBER	↓	ESTE GASTA MÁS DE LA CUENTA	↓
QUE NO ES NUMERABLE	→	CUERDA DELGADA	↓	FRONTERAS DE NIGER	↓	VATE ANTIGUO	↓		
VERSION ORIGINAL	→			DISCO HERÁLDICO	→			MEZCLA DE GASES	
ARROJA	→			ACEITE CURATIVO	↓	FIJAR FECHA	→		
						NOMBRE FEMENINO	↓		
TURNO	→					ESPECULACIÓN	→		
APÉNDICE LIBRESCO	→					PLAZA DE LA POLIS	↓		
								EN LA BARCA	→
								NO PROPIO	↓
PLANTA QUE PINCHA	→							VOZ PARA LLAMAR	→
EXPLACA DE CASTELLÓN	→							ARREJACAR	↓
		TAPÓN METÁLICO DE BOTTLES	↓	RÍO RIOJANO	→			DISTINTAS DE ESTAS	↓
				NO DEL TODO ROTAS	↓				
DESPRECIO ARROGANTE	→	PROEZA DE RUNNER	↓						
		ASÍ SEA	↓						
				DIOSA DE CARTAGO	→				ÉPOCA
				APÓCOPE DE TONO	↓				
ARBUSTO	→					UN COLOR	→		
DESCANSO	→					MANTRA HINDUISTA	↓		
								RÍO DE BERNA	→
PULPA DE UN ANANA	→					DENTUDO DEL MAR	→		

AJEDREZ



Juegan blancas y ganan

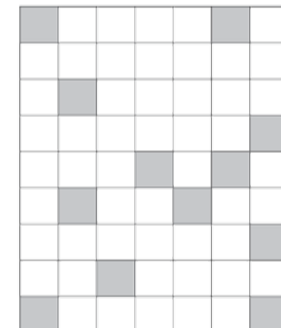
JEROGLÍFICO



¿Por qué llegó ella tan tarde?

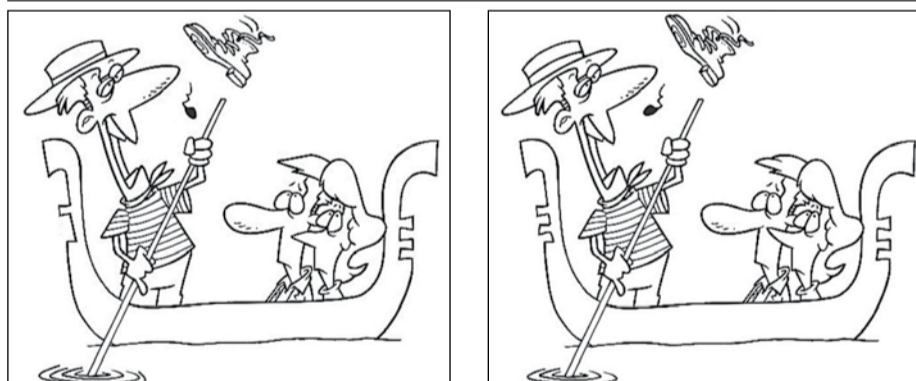
CRUZADAS CON INTRUSAS

TRES de las palabras siguientes no corresponden a la solución de la cruzada. Trate de llenarla con las demás palabras, dejando fuera a las TRES INTRUSAS.



- 7: EBONITA, EROTICA, EXOTICO, MOJICON.
- 6: BONITO, CANINO, OPINAR, TRINAR.
- 5: AVENA, JADEO, NIDAL.
- 4: AMON, BOTA, CINE, NOTA, ONAN.
- 3: ASA, NAO, NON, TER, TIC.
- 2: AB, BU, OC, OS, PI, SU.

LOS SIETE ERRORES



SOLUCIONES AL NÚMERO DE AYER

CRUCIGRAMA

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1	E	S	C	A	P	U	L	A	R	I	O
2	S	A	R	D	I	N	A	E	S	T	
3	C	A	R	P	E	G	I	O	R		
4	A	N	S	I	A	A	N	C	H	A	
5	L	O	A	A	R	C	A				
6	I	S	S	N	C	T	U	A	R		
7	N	A		P	R	O	L	I	J	A	
8	A	F	A	B	L	E	T	O	A	R	
9	T	A	R	A	C	I	O	N	O		
10	A	R	I	E	T	E		E	D		
11	I	S	L	A	P	I	S	O	N		

SUDOKU

2	4	3	8	9	7	5	1	6
8	9	6	5	3	1	7	2	4
7	1	5	6	2	4	3	8	9
3	8	1	9	5	2	4	6	7
4	7	9	1	8	6	2	3	5
6	5	2	7	4	3	8	9	1
9	3	4	2	6	5	1	7	8
1	2	8	4	7	9	6	5	3
5	6	7	3	1	8	9	4	2

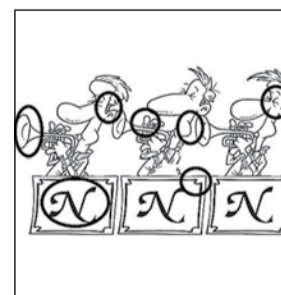
AUTODEFINIDO

B	D	P	A	R					
L	A	T	I	F	U	N	D	I	O
L	O	B	F	A	E	N	A		
P	A	P	U	A	C	L	O	N	
G	J	I	B	I	A	E			
M	O	L	E	R	O	N	G	S	
O	T	O	N	T	A				
G	A	G	A	M	A	E	S	E	
L	O	G	A	L	T	L			
P	A	T	E	A	R	A	R	I	
Z	I	N	C	O	N	I	X		
C	A	P	T	A	R	U	C	I	
N	O	E	P	I	C	O	R		

CRUZADA

C	A	V	I	A	R	
O	H		M	A	I	Z
C	O	M	P	R	A	
A	N	E		A		
D	O	R	M	I	R	
C	A	S	I	N	I	
A	R	C	O	N	T	E
Z	A	E	E	S		
A	I	R	E	A	R	

SIETE ERRORES



AJEDREZ

1. D8T+, C1C; 2. D8C!!; y negras abandonaron. No se podía 2., DxD por 3. C7A++; y para evitar este salto mortal había que sacrificar la dama.



JEROGLÍFICO

Un zapato. Un za(-r); pato.

AMIGOS MUSEO NACIONAL CENTRO DE ARTE REINA SOFIA

Nuestro apoyo al ARTE nos hace crecer.

Descubre todo lo que significa ser Amigo del Museo Reina Sofía

www.amigosmuseoreinasofia.org

C/ Santa Isabel, 52, 28014 Madrid, Tel. 914 304 207

reinasofia@amigosmuseoreinasofia.org